JS高级程序设计3rd-Function

第二章 基本概念

*/\*\*  
 \* function Number(value) {}  
 \* 功能：转换为数字  
 \* 参数：value ——> 可以传入任何形式  
 \*/*

*--------------------------------------------------------------*

*/\*\*  
 \* parseInt = function(s,radix) {};  
 \* 功能：转换为整型数，规则更合理  
 \* 参数：1. s ——> 可以传入任何形式  
 \* 2. radix ——> 表明需要转换的进制数  
 \* 说明：第2参数可选，默认转换为十进制数  
 \*/*

*--------------------------------------------------------------*

*/\*\*  
 \* parseFloat = function(x) {};  
 \* 功能：转换为浮点数  
 \* 参数：x ——> 可以传入任何形式  
 \* 说明：该函数只转换十进制数，始终忽略前导的0 \*/*

*--------------------------------------------------------------*

*/\*\*  
 \* Number.prototype.toString = function(radix) {};  
 \* 功能：转换为字符串  
 \* 参数：radix ——> 需要转换为radix进制的字符串，默认为10进制  
 \*/*

*注：因为null和undefined不是Number对象，所以不能调用toString方法，此时只能使用String方法*

*--------------------------------------------------------------*

*/\*\*  
 \* function String(value) {}  
 \* 功能：转换为字符串  
 \* 说明：1.如果有toString的方法，先调用没有参数的该方法  
 \* 2.如果是null，返回"null"  
 \* 3.如果是undefined，返回"undefined"  
 \*/*